

PROVA N.2

1. Cosa si intende per accessibilità di un sito web? Si porti anche qualche esempio.
2. Le proprietà CSS *font-size* possono essere impostate in base a diverse unità di misura, tra cui: *px / em / rem / vw*. Si descrivano brevemente le differenze nei risultati prodotti, portando anche degli esempi.
3. Cos'è SASS e in che modo aiuta la scrittura dei fogli di stile?
4. Qual è la differenza tra un *mockup* ed un prototipo?
5. Perché Wordpress è così utilizzato? Si elenchino pro e contro di questo CMS.
6. Si descrivano alcune delle novità introdotte con le specifiche HTML5.
7. Il candidato dimostri la propria conoscenza della terminologia:
 - Cosa indicano le seguenti espressioni?
(a) framework (b) favicon (c) wireframe
 - Descrivere cosa si intende per *responsive web design* e cosa indicano in quest'ambito le seguenti espressioni:
(a) media query (b) viewport (c) break point
 - Cosa significano le seguenti sigle?
(a) HTML (b) CSS
 - Indicare a quale delle seguenti categorie appartengono i termini sotto riportati.
Categorie:
(a) linguaggio di programmazione - (b) linguaggio di marcatura -
(c) protocollo - (d) formato - (e) framework o libreria
Termini:
FTP – JavaScript – PNG – jQuery – HTTPS – XML - SVG
8. Cos'è un *knowledge graph* di Google e qual è la sua finalità?
9. Si citino i principali fattori di ranking "off-page".
10. Qual è la principale caratteristica di un LMS?
11. Nel proporre dei contenuti multimediali, quali media richiedono specifici accorgimenti rispetto a determinate categorie di utenza nei siti della Pubblica Amministrazione?
12. Che differenza c'è tra UX e UI?
13. Cos'è una valutazione euristica all'interno di un processo di user experience?
14. Qual è la finalità principale di uno *usability test*?
15. Illustrare il sistema di valutazione interna dell'Ateneo, specificando le funzioni e le caratteristiche del Nucleo di Valutazione.

