

Primo gruppo (Datacenter, BC&DR, Cloud)

Descrivere aspetti organizzativi e tecnico/tecnologici di un piano di Business Continuity & Disaster Recovery relativo, ad esempio, ai dati di un Ateneo

Definire le caratteristiche di una soluzione iperconvergente

Quali sono i ruoli e i compiti di un DB Administrator

Descrivere vantaggi e svantaggi di un generico servizio erogato in cloud

Secondo gruppo (Security, Privacy, Hardening)

Descrivere le misure minime di sicurezza AGID

Descrivere cosa si intende per misure di sicurezza adeguate nel trattamento dei dati personali/sensibili secondo il Regolamento Europeo 679/2016

Descrivere le misure tecniche e organizzative di un piano per la sicurezza informatica e gli eventuali percorsi di certificazione in IT security e/o cybersecurity

Cos'è e come viene svolta una valutazione di impatto privacy (DPIA) relativa a trattamenti all'interno di processi aziendali che implicano l'utilizzo di dati particolari

Terzo gruppo (accertamento conoscenza Statuto)

Descrivere quali sono i compiti primari dell'Università

Descrivere la comunità che ruota attorno all'Ateneo

Descrivere quali sono i principali organi di governo dell'Ateneo e le loro funzioni

Descrivere quali sono le strutture didattiche e di ricerca dell'Ateneo e le loro funzioni

Lingua inglese

The components of a cluster are usually connected to each other through fast local area networks, with each node (computer used as a server) running its own instance of an operating system. In most circumstances, all of the nodes use the same hardware[1][better source needed] and the same operating system, although in some setups (e.g. using Open Source Cluster Application Resources (OSCAR)), different operating systems can be used on each computer, or different hardware.

The first production system designed as a cluster was the Burroughs B5700 in the mid-1960s. This allowed up to four computers, each with either one or two processors, to be tightly coupled to a common disk storage subsystem in order to distribute the workload. Unlike standard multiprocessor systems, each computer could be restarted without disrupting overall operation.

One of the issues in designing a cluster is how tightly coupled the individual nodes may be. For instance, a single computer job may require frequent communication among nodes: this implies that the cluster shares a dedicated network, is densely located, and probably has homogeneous nodes. The other extreme is where a computer job uses one or few nodes, and needs little or no inter-node communication, approaching grid computing.

Due to the increasing computing power of each generation of game consoles, a novel use has emerged where they are repurposed into High-performance computing (HPC) clusters. Some examples of game console clusters are Sony PlayStation clusters and Microsoft Xbox clusters. Another example of consumer game product is the Nvidia Tesla Personal Supercomputer workstation, which uses multiple graphics accelerator processor chips. Besides game consoles, high-end graphics cards too can be used instead.